



# Virtual Reality

## Inhalt:

Welchen Mehrwert können neue Medien, wie Virtual Reality für die Holzindustrie bieten?

Ob als interaktives Entwurfstool, für interne Design-Reviews oder im Marketing. Virtual Reality lässt sich heute schon in eine Vielzahl an Unternehmen integrieren.

Auch in der Holzindustrie gibt es breite Einsatzmöglichkeiten die z.B. im Prototypenbau Anwendung finden, umso Ressourcen einzusparen. Diese neue Technik lässt sich vielfältig bis hin zur Mitarbeiter-Recruiting erfolgreich einsetzen.

## Programm:

- Einführung in die Virtuelle Realität (Basics)
- Beispiele (Best Practices) / Anwendungen in der Holzindustrie
- VR Erleben (Try-Out)
- Besprechung Ideen / Use-Cases / Gemeinsame Entwicklung Grobkonzept
- Was ist technisch möglich?
- Dauer ca. 3 Stunden mit Hands-On an den aktuellsten VR-Brillen

## Ihr Nutzen:

Sie möchten mehr über die Einsatzmöglichkeiten von VR und der technischen Grenzen wissen? Idealerweise schon projektspezifisch, hinsichtlich Ihrer Idee?

In diesem Rahmen können wir erste Grundsatzentscheidungen diskutieren bzw. umsetzungsrelevante Fragen beantworten.

Nutzen Sie die Chance jetzt, um Ihren Vorsprung zu sichern!

## Kurs - Information

**Freitag 28.06.2019**

**13:00 – 16:00 Uhr**

St. Georgengasse 7  
A-8020 Graz

Kostenfrei

*Diese Weiterbildungsmaßnahme findet im Zuge des Interreg Projektes „InnoWood“ statt.*



## Zielgruppe

Sie haben bereits von Virtual Reality gehört, möchten mehr darüber wissen und überlegen dieses Werkzeug für ihr Unternehmen zu nutzen.

## Vortragende

Ing. DI Philipp Hubmer  
Jakob Kolmanic

## Teilnehmerzahl

Ein limitierter Teilnehmerkreis von max. 7 Personen garantiert Übungsmöglichkeit in kompakter Art und den größtmöglichen Output für den einzelnen Teilnehmer.

## Anmeldung und Anmeldeschluss

bitte bis 21.06.2019

bei DI Robert Pirker

Tel.: +43 316 - 58 78 50 - 215

E-Mail: [pirker@holzcluster-steiermark.at](mailto:pirker@holzcluster-steiermark.at)